

北美杯象棋锦标赛比赛规则

1. 采用积分编排制进行一局七轮比赛。时间 60 分钟, 每走一步加时 30 秒。
2. 每轮胜方得 1 分, 和棋各得 0.50 分, 负棋 0 分。如果积分相等, 先计对手分, 累进分, 胜局多者为胜, 后手胜局多者为胜, 后手赛局多者为胜, 技术犯规次数, 再加算违例次数, 倘若仍未能分出胜负, 则由赛会抽签决定。团体赛由同队两名棋手的个人名次的数字相加, 总数小者为胜。假如相等, 则以拥有最小数字的小组列前。
3. 赛员应自行记录着法, 每局漏记四著作违例一次, 违例四次作负。漏记之着法可运用自己时间补记。如裁判提出必须补记, 赛员不补记者判负。
4. 技术犯规: (每局棋赛, 任何一方技术犯规两次则判负)
 - 4.1 比赛时, 赛员不得随意离席或与别人交谈及参考任何资料, 也禁止用棋具或纸笔对局势分析研究。不得以任何方式干扰对方或分散对方注意力, 也禁止一切妨碍比赛正常进行的言行, 不得发出扰人神思之声响或动作。不得阅读任何书刊, 不得擅停, 擅开棋钟。
 - 4.2 提议作和, 经对方拒绝, 不可连续提出(如第二次是以自然限着提和则不在此限)。提出自然限着和棋, 经审查后不属实。
 - 4.3 触摸己方不可能走动之棋子, 或触摸对方之棋子, 而己方并无任何棋子可吃掉它。
 - 4.4 一方多走一步或棋子走往不能走的位。
 - 4.5 对方“将军”时没有“应将”。(叫将不用口述)。
 - 4.6 按钟时须用走子的手轻按, 如有违反, 裁判第一次给予提醒, 第二次给予警告, 第三次记违例一次, 连续再犯一次即算违例一次, 违例四次判负。
 - 4.7 比赛进行时使用手机或手机发出响铃。
5. 自然限着规则: 由第一着开始, 凡双方共走 50 着仍未有去子记录者, 不论局势如何均作为和局。
6. 落子无悔: 一着棋走了之后, 不得再予更改。走子以离手为准。
7. 下完棋之后, 不论胜负, 双方棋手都应与立即棋证进行覆盘, 如不合作, 违例者会被判技术犯规一次。
8. 棋手有责任在比赛时观察计时器是否设定正确及正常运作, 棋证在知悉/发现计时器有问题后, 只会作修正或更换, 但不会追补加时。